

Uputstva i pravila za Programiranje 1

TEKST ZADATAKA

- Za svaki zadatak, pored teksta zadatka, dati su i test primeri. Najčešće je dato *4 test primera*, ali može biti i više.
- **Uvek se podrazumeva da sve moguće unose student treba da predvidi i da obezbedi da se program uvek ispravno ponaša.** Student treba sam da zaključi sve moguće neispravne unose i specijalne slučajeve. U test primerima se mogu uočiti neki neispravni ulazni podaci, ali neće biti istaknute i zapisane sve.
- Ukoliko u zadatku stoji napomena "**Podrazumevati da je ulaz korektno zadat**", onda (samo tada) nije potrebno obrađivati slučaj pogrešnog unosa podataka.

NAČIN PREGLEDANJA I BODOVANJA C-PROGRAMA

- Program se testira automatskim pregledačem.
- Ukoliko program **nije sintaksno** ispravan dobija se **0 poena**.
- Program se testira sa **8 neviđenih test primera**, odnosno 8 test primera od kojih nijedan nije bio ponuđen na papiru.
- Prvo se testiraju **tipični test primeri** i ukoliko prolazi barem jedan od tih tipičnih test primera, nastavlja se sa testiranjem. Ako ne prolazi nijedan od tipičnih test primera, broj osvojenih poena 0. Minimalan broj tipičnih test primera je 2.
- Među 8 test primera, **do 3 test primera su testovi neispravnog unosa podataka.**
- Među 8 test primera, **do 3 test primera su granični slučajevi.** Granični slučajeve nisu pogrešan unos, ali se ponekad moraju obraditi nezavisno/odvojeno od glavnog/opšteg slučaja.
- Za svaki test primer za koji program ima ispravan izlaz dobija se 1 poen. **Testiranjem je moguće maksimalno osvojiti 8 poena.**
- Ukoliko je student dobio 8 poena testiranjem zadatka moguće je dobiti još **2 poena na kvalitet koda.** Kvalitetom koda se ocenjuje:
 - nazubljenost koda
 - jednostavnost rešenja
 - da li su datoteke ispravno zatvorene
 - da li su korišćeni makroi
 - da li su korišćene globalne konstantne promenljive
 - da li je memorija pravilno oslobođena

- pravilno čuvanje zadataka

- Na ispitu/kolokvijumu **striktno poštovati formu ispisa koja se zahteva**. Na primer, "... program ispisuje jedan ceo broj...", onda program treba da ispisuje

```
printf("%d\n", broj);
```

a **pogrešno** bi bilo ispisati:

```
printf("Resenje je %d\n", broj);
```

Kao što se iz primera može videti, pogrešno je ispisivati ikakav dodatni tekst koji se prema tekstu zadatka ne traži.

Sa druge strane, dozvoljeno je ispisivati praznine, odnosno blanko, tab (`\t`) i znak za novi red (`\n`).

Ukoliko se ne ispoštuje tražena forma, pregledač vraća 0 poena. Nakon žalbi, ukoliko je jedina greška trivijalan propust u ispisu moguće je dobiti maksimalno 8 poena (u zavisnosti koliko test primera prolazi), ali ne i 2 poena na kvalitet koda.

Preporuka je da se uvek pri prevođenju koristi opcija -Wall i da se isprave sva upozorenja koja prevodilac prijavi. Na taj način se smanjuje mogućnost grešaka, među kojima je i neinicijalizovana promenljiva.

- Ukoliko je zadatak rešen tako što su **podaci učitan na pogrešan način, broj osvojenih poena je 0**. Na primer, ako se čita iz datoteke, a trebalo je sa standardnog ulaza ili ako se čita iz argumenata komandne linije, a trebalo je iz datoteke itd.
- Ukoliko se radi na fakultetskim računarima **voditi računa o inicijalizaciji promenljivih**. Na primer, može se dogoditi da se izostavi inicijalizacija (recimo $s = 0$), a da se program ispravno ponaša. Ipak, tokom testiranja ova greška će biti uočena i broj osvojenih poena je 0.
- **Važno je program sačuvati na način kako piše na papiru sa zadacima** i kako je naveo dežurni asistent. Ukoliko se to ne učini može se dogoditi da se zadatak izgubi (i samim tim ne može da se oceni). Takođe, može se dogoditi da se loše sačuvan program ne testira ispravno (i da se dobije 0 poena). Ukoliko se loše sačuvani program pronade moguće je nakon žalbi osvojiti maksimalno 8 poena (ali ne i dodatna 2 poena).

Najčešće se zadaci čuvaju pod svojim rednim brojem (1.c, 2.c, itd..) u folderu čiji naziv je:

InicijaliAsistenta_ImePrezime_brojIndeksa_Grupa

Na primer, AS_MihailoPupin_mi16235_1

mi16235 – je oznaka indeksa; mi je oznaka i-smera, ai je oznaka za astroinformatiku itd. 16 označava godinu upisa, a 235 označava broj indeksa. Ako je indeks recimo 9, godina upisa 2015, a smer astroinformatika, onda je oznaka ai15009.

- Ukoliko je student ostavio **samo izvršnu verziju programa**, ali ne i kod, broj osvojenih **poena je 0**.
- **Ukoliko student napravi rešenje u kome su izlazi ispravni, ali ne uradi onako kako se traži u zadatku broj osvojenih poena je 0**. Na primer, ako se u zadatku traži da se napravi funkcija koja nešto radi, a takve funkcije u kodu nema, onda je broj poena 0. Ili, ako u zadatku piše da treba rešiti korišćenjem niza ili matrice ili dinamičkom alokacijom memorije itd..., a to nije urađeno onda je broj osvojenih poena 0.